**ID List:**

Map: 1

Krüge: 2, 3, 4, 5

Hebel: 6

Signal: 7

Spieler: 8

NPC: 9

Schablone: 10

Text: 11

**Array-Wert:**

Nichts: 0

Mauer: 1

Tür z. Hauptraum: 2

Tür z. Druckplattenraum: 3

Tür z. Darkroom: 4

Tür z. Ausgang: 5

Krug: 6, 7, 8, 9

Druckplatte: 10